

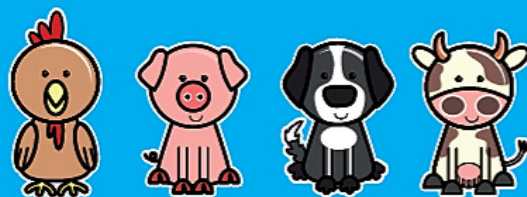
FARM YATZY®



Ein lustiges Yatzy-Spiel für Kinder und Erwachsene
Une amusante version pour petits et grands

Inhalt: 5 Würfel
1 Block (50 Blatt)

Contenu : 5 dés
1 bloc de 50 feuilles



Spielregeln:

Die Anzahl der Mitspieler ist prinzipiell unbegrenzt. Jeder Spieler trägt zu Spielbeginn seinen Namen in ein leeres Feld in der obersten Zeile des Blocks ein. Dann kann es losgehen. Im Spiel werden alle 5 Würfel verwendet. Jeder Spieler hat 3 Würfe, aber man muss nicht jeden der 3 Würfe ausführen. Der Spieler entscheidet nach jedem Wurf selbst, welche der gewürfelten und/oder bereits ausliegenden Würfel er behalten und welche er noch einmal würfeln will. Nach spätestens 3 Würfen prüft er, ob und an welcher Stelle er sich Punkte auf dem Block eintragen kann. Die Reihenfolge auf dem Block muss nicht eingehalten werden. Jedes Feld darf nur einmal verwendet werden. Kann ein Würfel-ergebnis nicht genutzt werden, d.h. sind alle Felder auf dem Block, in die das Ergebnis eingetragen werden könnte, bereits belegt, schreibt der Spieler sich „0“ Punkte in ein beliebiges noch freies Feld. Dieses wird dadurch ungültig und kann nicht mehr erwürfelt werden. Beträgt die Gesamtsumme der Punkte in der oberen Hälfte des Blocks mindestens 18 Punkte, gibt es dafür 10 Bonuspunkte. 5 gleiche Würfel ergeben ein Farm Yatzy (vorletzte Zeile auf dem Block). Sind alle Felder gefüllt, endet das Spiel. Jeder zählt seine Punkte zusammen. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Règle du jeu :

En principe, le nombre de joueurs est illimité. Avant de commencer, chacun inscrit son nom dans une case vide, sur la première ligne de la grille. La partie peut alors commencer. Les joueurs utilisent les 5 dés. Chacun a droit à 3 lancers, mais il peut s'arrêter avant. Après chaque lancer, le joueur peut choisir quels dés il relance, y compris des dés qu'il avait éventuellement déjà mis de côté. A l'issue de 3 lancers maximum, il vérifie dans quelle case de sa grille il peut noter des points. Il n'est pas obligatoire de compléter la grille dans l'ordre. Une même case ne peut être utilisée qu'une seule fois. Si un résultat ne peut pas être utilisé, parce que toutes les cases dans lesquelles il aurait pu être inscrit sont déjà remplies, le joueur est obligé d'inscrire « 0 » point dans une de ses cases encore vides. Celle-ci n'est alors plus valable et ne peut plus être complétée par un prochain résultat aux dés. Si le total des points de la partie supérieure de la grille atteint 18 points ou plus, le joueur marque 10 points de bonus. Cinq dés identiques forment un Yatzy (avant-dernière ligne de la grille). La partie s'arrête lorsque toutes les cases ont été complétées. Chacun additionne alors ses points. Le vainqueur est celui qui en totalise le plus.

www.four-esses.dk
All rights reserved
Four Esses Aps
trademark Farm Yatzy



Four Esses
Sandbjergvej 2
7130 Juelsminde
Denmark

Autoren: Freddy Møller Andersen
Kristian Dreinø
Design: Four Esses Aps &
Sabine Kondirolli/HUCH! & friends
© 2015 HUCH! & friends

Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
D-89312 Günzburg
www.hutter-trade.com



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren:
Erstickenungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne
convient pas à un enfant de moins de 3 ans.
Présence de petits éléments susceptibles d'être
ingérés. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età
inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento
che può essere causato da piccole parti.

